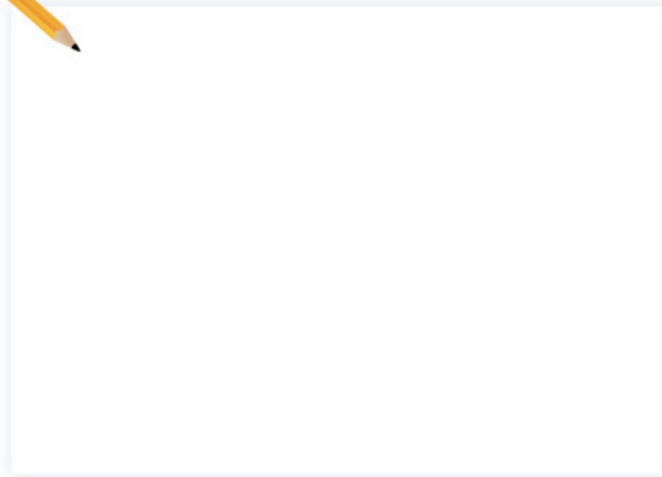


Nom : Prénom : Numéro : Classe : 8 b

Suivre pas à pas le programme proposé au stylo sur une feuille de brouillon.

1. Voici un programme qui permet de dessiner un chiffre à la façon des horloges digitales.
a. Faire ce dessin à main levée.



```
quand est cliqué
cacher
aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
stylo en position d'écriture
avancer de 50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
```

- b. De quel chiffre s'agit-il ?

.....

De même, suivre pas à pas le programme en remplaçant cette instruction.

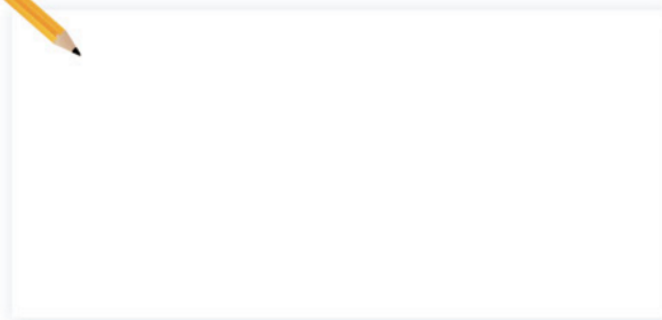
2. a. Quel dessin obtiendrait-on si l'on remplace dans le programme l'instruction

```
tourner de 90 degrés
```

par l'instruction :

```
tourner de 90 degrés ?
```

- b. Le dessiner.



Il faut se demander comment on peut obtenir un 6 à partir d'un 5 en s'interrogeant sur la position du stylo à la fin du programme donné.

3. Quelles instructions doit-on rajouter à la fin du programme pour que celui-ci dessine le chiffre 6 à la façon des horloges digitales ?

.....

.....